



# ANLEITUNG KLEBELEHRE

PS-models

# INHALT

01

---

Anzeichnen der Schnittkante

02

---

Abschneiden der Rumpfnase

03

---

Schleifen der Rumpffinnenseite

04

---

Verklebung Motorspant

05

---

Nachschleifen auf richtigem  
Durchmesser

06

---

Montage von Spinner und  
Luftschraube



## ANZEICHNEN DER SCHNITTKANTE

Die 3D-gedruckte Schablone wird an der Rumpfnase mit der richtigen Drehung aufgelegt. Mit einem dünnen Stift wird die Schnittkante am Rumpf angezeichnet.

01



## ABSCHNEIDEN DER RUMPFNASE

Die Rumpfnase wird mit einem feinen Sägeblatt vor der aufgezeichneten Linie abgeschnitten.

02



## SCHLEIFEN DER RUMPFINNENSEITE

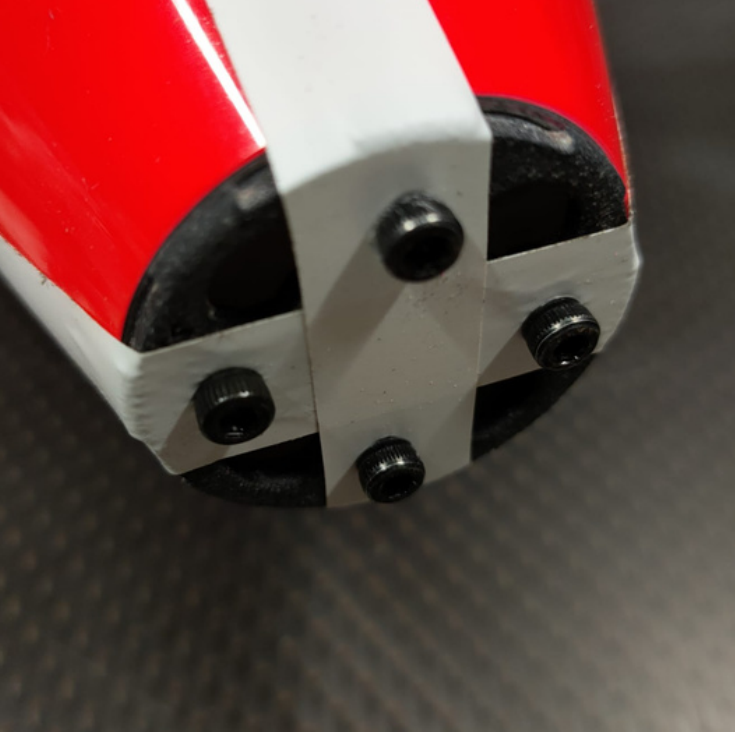
Die Rumpfinnenseite wird mit einem groben Schleifpapier angeschliffen. Dabei ist es sehr wichtig, dass die Wandstärke überall gleich ist.

Wenn die Wandstärke nicht überall gleich ist, wird der Rumpf anschließend nicht rund, sondern oval gedrückt.

Im Bereich der Trennnaht muss etwas mehr geschliffen werden, da dort die Wandstärke dicker ist.

Das mitgelieferte 3D-Druckteil (schaut nahezu aus wie ein Motorspant), muss von vorne perfekt eingesetzt werden können, um den Rumpf rund zu drücken.

03



## VERKLEBUNG MOTORSPANT

Die 3D-Druck Schablone wird von vorne eingesetzt, und anschließend der Motorspant von der Rumpffinnenseite eingesetzt und mit Uhu-Endfest verkleben. Anschließend wird alles mit Hilfe der vier Löcher verschraubt.

04



## NACHSCHLEIFEN AUF RICHTIGEM DURCHMESSER

Sobald der Kleber getrocknet ist, wird der Motor mit vier Schrauben angeschraubt. Mithilfe der 3D-Druckschablone, welche genau auf die Motorwelle passt, wird der Rumpf auf das richtige Maß geschliffen.

Sollte der Motor nicht genau zentriert sein, können die vier Löcher im Motorspant aufgebohrt werden, um den Motor exakt zu zentrieren.

05



## MONTAGE VON SPINNER UND LUFTSCHRAUBE

Der lackierte Spinner und Luftschraube wird mit einem minimalen Spalt zur Rumpfkante angeschraubt.

06

